

Хождение По Воздуху	Заклинение 4	Воздаяние За Грехи	Заклинение 4	Выявление Лжи	Заклинение 4	Снятие Проклятия	Заклинение 4
Воздух Превращение		Очарование Ментальный		Необычный Прорицание Ментальный		Исцеление Некромантия	
Источник Основная книга правил Традиции сакральная, первобытная Сотворение ➤ Ж, С Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 5 минут Цель получает способность ходить по воздуху, как по твёрдой земле. Оно может подниматься или спускаться таким образом под углом не более 45 градусов.		Источник Основная книга правил Традиции сакральная Сотворение ➤ Ж, С; Условие существо нарушает табу вашего божества Дистанция 30 фт.; Цели спровоцировавшее существо Испытание Воли Вы караете нечестивое существо, найдя силу в муках, причинённых его деяниями. Вы можете сотворить это заклинание, лишь если существо намеренно действует, нарушая табу. Например, если создание нежити считается табу, вы можете использовать воздаяние за грехи против некроманта, который только что создал нежить, но не против уже существующей нежити.		Источник Основная книга правил Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤ Ж, С Длительность 10 минут Каждая произнесённая ложь режет ваш слух как фальшивая нота. Вы получаете бонус состояния +4 к проверкам Внимания при чьей-то Лжи.		Источник Основная книга правил Традиции сакральная, оккультная Сотворение 10 минут (реагент, Ж, С) Дистанция касание; Цели 1 существо Ваше прикосновение дарует проклятому существу облегчение. Вы пытаетесь нейтрализовать одно действующее на цель проклятие. Если проклятие исходит от проклятого предмета или схожего внешнего источника, успех позволит цели избавиться от проклятого предмета, но с самого предмета проклятие не снимает.	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
		Повышенное (+1) урон увеличивается на 1д6. на 1 минуту. чаёт временную невосприимчивость на 1 раунд. После этого существо получает также ошеломенение 1 жет уменьшить этот урон. При провале урона, но обычное испытание Воли может наносите цели 4д6 ментального					

Невосприимчивость К Заклинанию Закливание 4 ПРЕГРАЖДЕНИЕ Источник Основная книга правил Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение << Ж, С Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы защищаете существо от эффектов одного определённого заклинания. Вы выбираете заклинание, произнося его название вслух в качестве части словесного компонента. Невосприимчивость к заклинанию пытается нейтрализовать это заклинание всякий раз, когда защищённое существо становится целью названного заклинания или попадает в его область. При pf2.ru nr'zjd	Мятеж организма Закливание 4 Редкий Болезнь Некромантия Источник Злоба Традиции оккультная, сакральная Сотворение << Ж, С Дистанция касание. Цель 1 существо. Испытание Стойкости. Вы поражаете цель сверхъестественной болезнью, называемой мятежом организма, заставляя ряд её внутренних органов взбунтоваться против тела, что вызывает мучительную агонию, а впоследствии смерть. Цель проходит испытание Стойкости. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает неуклюжесть 1 на 1 раунд из-за боли. Провал цель заражается мятежом организма на стадии 1. pf2.ru nr'zjd	Проклятие фонтана крови Закливание 4 Проклятие Некромантия Источник Secrets of Magic Традиции сакральная, оккультная, первобытная Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Испытание Стойкость; Длительность варьируется Вы насыщаете на цель проклятие, от которого её раны фонтанируют кровью. Цель проходит испытание Стойкости. Критический успех цель избегает эффекта. Успех на 1 минуту, когда существо впервые за раунд получает не менее 10 колющего или режущего урона от одного Удара, она получает дополнительно 2d6 урона того же типа. Провал аналогичен успеху, но вместе с pf2.ru nr'zjd	Целительный источник Закливание 4 Исцеление Некромантия Позитивный Вода Источник Secrets of Magic Традиции сакральная, первобытная Сотворение 1 минута (М, Ж, С) Дистанция 30 фт. Длительность 1 час Пар поднимается в воздух, когда в земле возникает облицованный камнем бассейн, наполняющийся горячей водой, пробивающейся из недр земли. Вода приятно горячая и обладает лёгким сернистым запахом, который не вызывает отвращения. Вы умеете извлекать всю бодрящую силу из насыщенной минералами воды. Любое существо, которое проводит полный час, нежась в горячем источнике или покрывшись грязью со дна ямы, восстанавливает 10d8 ПЗ и pf2.ru nr'zjd
успешной нейтрализации заклинания, воздействующего на несколько целей или на область, невосприимчивость к заклинанию отменяет его эффект только для защищённого существа.	Критический провал цель заражается мятежом организма на стадии 2. Мятеж организма (болезнь). Уровень: 7. Состояние неуклюжесть, полученное из-за этой болезни, нельзя прекратить, пока болезнь не исцелена. Стадия 1 неуклюжесть 1 (1 день). Стадия 2 неуклюжесть 2 (1 день). Стадия 3 неуклюжесть 2, существо застигнуто врасплох (1 день). Стадия 4 неуклюжесть 3, существо застигнуто врасплох (1 день). Стадия 5 смерть, тело цели разбивается на множество кусков, расплозшихся прочь и погребённых в области 10-футовой эманации, оставшаяся лишь окружённый кровью миссом скелет.	дополнительным уроном цель также получает 2d6 продолжительного урона от кровотечения. Повышенное (+2) дополнительные уроны повышаются на 1d6. Продолжительный урон от кровотечения повышается на 1d6.	чувствует прилив сил, теряя состояние утомлённости, как и в случае с другими эффектами, снимающими утомлённость, это не устраняет первоначину состояния — например, неослабит и не возвращает, если первопричина не устранена. Бассейн имеет размеры 20 футов с каждой стороны и глубину 5 футов. Он вмещает от одного до 16 Средних или более мелких существ. Существо крупного размера считается за восемь Средних, а Огромное заполняет весь бассейн. Этот бассейн обладает дескриптором строения и подчиняется тем же ограничениям, что и магические предметы, созданные из него. Повышенное (+1) лечение увеличивается на 2d8.

Знак Имери			Закливание 4			Туманное воспоминание			Закливание 4			Сфера рассеивания			Закливание 4			Божественный гнев			Закливание 4		
Концентрация			Проклятие			Обнаружение			Необычный			Концентрация			Манипуляция			Концентрация			Манипуляция		
Огонь			Манипуляция			Вода			Источник			Источник			Источник			Освященный			Дух		
Источник			Традиции			Сотворение			Сотворение			Сотворение			Сотворение			Источник			Традиции		
Ярость стихий			мистическая, сакральная, перво- бытная			1 минута			1 минута			1 минута			1 минута			Основная книга игрока			сакральная		
Дистанция			Цели			Цели			Цели			Область			Область			Дистанция			Область		
касание;			1 существо			1 водоём площадью хотя бы 5 квад- ратных фт.			1 водоём площадью хотя бы 5 квад- ратных фт.			10-фт. взрыв с центром в од- ном из углов вашего пространства.			10-фт. взрыв с центром в од- ном из углов вашего пространства.			120 фт.;			20-фт.		
Защита			Длительность			Длительность			Длительность			Длительность			Длительность			Защита			Защита		
Стойкость;			варьируется			поддерживаемое вплоть до 10 минут			поддерживаемое вплоть до 10 минут			10 минут			10 минут			Стойкость			Стойкость		
Вы помещаете огненную метку Имери на цель, сжигая самую эссенцию существа. Метка испускает жар, который можете по- чувствовать только вы. Пока вы находи- тесь на том же плане, что и цель, вы мо- жете чувствовать направление, в котором она находится. Цель находится в состоя- нии утомление и не может уменьшить зна- чение этого состояния обычным образом. Вы можете взорвать метку в любой мо- мент её действия, прекратив заклинание.						Говорят, что вода хранит воспоминания или отпечатки прошлого, и вы можете поднять эти воспоминания на поверхность, чтобы мельком взглянуть на недавние события. Когда вы Сотворяете заклинание, вы мыс- ленно сосредотачиваетесь на отрывке вре- мени в прошлом, вплоть до 24 часов назад. Над выбранным водоёмом поднимается ту- ман, заполняя собой 30-футовый взрыв и сливаясь в туманную сцену событий, кото- рые произошли в выбранное время в						Вы окружаете себя неподвижной сфе- рой, которая пытается нейтрализовать все заклинания извне, чьи области или цели внутри сферы, как если бы была заклинанием рассеивание магии с кру- гом на 1 ниже, чем круг сферы рассеи- вания. Если проверка нейтрализации успешна, она отменяет лишь ту часть заклинания, которая оказалась бы вну- три сферы (поэтому заклинание обыч- ным образом действует на область или						Вы обрушиваете гнев своего божества на противников. Вы наносите 4d10 урона духом врагам в области; каждый из них проходит испытание Стойкости. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает половину урона. Провал существо получает полный урон и тошноту 1.					
pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru		
nɹʹɹɹd			nɹʹɹɹd			nɹʹɹɹd			nɹʹɹɹd			nɹʹɹɹd			nɹʹɹɹd			nɹʹɹɹd			nɹʹɹɹd		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 не-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
2d6.			длю.			1 минут.			2d6.			длю.			1 мину-			2d6.			длю.		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
длю.			2d6.			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
2d6.			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность		
Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-		
Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1 мину-			Повышенное (+1) урон увеличивается на		
Повышенное (+1) урон увеличивается на			Критический провал продолжительность			Успех длительность составляет 1																	

Полёт	Закливание 4	Проклятие изгоя	Закливание 4	Планарный якорь	Закливание 4	Чтение пророчеств	Закливание 4
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 5 минут Цель может взмыть в воздух, получая скорость полёта, равную либо её скорости, либо 20 футам (смотря что выше). Повышенное (7 круг) длительность увеличивается до 1 часа.		Концентрация Проклятие Манипуляция Ментальный Неудача Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Защита Воля Вы проклинаете жертву, и её присутствие становится раздражающим и неприятным для окружающих. Цель проходит испытание Воли. Критический успех цель избегает эффекта. Успех в течение 10 минут при проверках Обмана, Дипломатии, Запугивания, или Исполнения цель должна совершать бросок дважды и брать худший		Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность варьируется Вы приковываете цель к этому плану. Пока цель под эффектом заклинания, оно пытается нейтрализовать любой перемещающий цель эффект с дескриптором «телепортация» или эффект, который должен переместить цель на иной план. Длительность заклинания зависит от результата испытания Воли цели. Критический успех цель избегает эффекта.		Необычный Концентрация Манипуляция Предсказание Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение 10 минут Вы заглядываете в будущее. Выберите определённое занятие или цель, с которыми связаны ваши планы в течение 1 следующей недели, или событие, которое вы ожидаете в течение 1 недели. Вы получаете загадочную подсказку или совет, часто облечённый в форму стиха или пророчества, который может помочь.	
pf2.ru nuzjd		pf2.ru nuzjd		pf2.ru nuzjd		pf2.ru nuzjd	
		результат, а все встреченные ей существа изначально относятся к ней на одну ступень хуже (например, недружелюбно, а не безразлично). Провал аналогичен успеху, но эффект постоянный. Критический провал аналогичен провалу, но начальное отношение встреченных целью существ становится вдвое хуже.		Успех длительность эффекта — 1 минута. Провал длительность эффекта — 10 минут. Критический провал длительность эффекта — 1 час.			

Разговор с мёртвым	Заклинание 4	Свобода движений	Заклинание 4	Светоч жизни	Заклинание 4	Прилив апатии	Заклинание 4
Необычный Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение 10 минут Дистанция касание; Цели 1 труп Защита Воля; Длительность 10 минут Вы возвращаете цели подобие жизни, позволяя ей ответить на три заданных вопроса. Заклинание не призывает дух умершего, а использует остаточную память физического тела, поэтому, чтобы оно сработало, труп должен быть относительно целым. Чем сильнее тело повреждено, тем более отрывочными и неточными будут ответы, однако для их произнесения обязательно нужны рот и голосовые связки. Если в течение последней недели на тело уже сотворяли разговор с мёртвым, заклинание не срабатывает. Труп может пройти испытание Воли, чтобы не отвечать на ваши вопросы (используя прижизненные		Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ◆◆ Дистанция касание; Цели 1 существо, которого коснулись Длительность 10 минут Вы подавляете эффекты, которые могли бы помешать существу перемещаться. Пока заклинание действует на цель, она игнорирует эффекты, дающие ситуативные штрафы к скорости. Когда существо совершает попытку Освобождения от эффекта, налагающего состояние захвата, неподвижности или обездвиженности, она автоматически успешна, если только это не магический эффект более высокого круга, чем		Концентрация Исцеление Манипуляция Жизнь Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение 1 минута Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы излучаете жизнь и здоровье, что позволяет окружающим молить вас об исцелении. Один раз за раунд вы или ваш союзник можете использовать Взаимодействие, чтобы возложить на вас руки и восстановить ПЗ. Всякий раз, когда светоч исцеляет кого-либо, он слабеет. Первое существо восстанавливает 4d10 ПЗ, второе — 4d8 ПЗ, третье — 4d6 ПЗ, четвертое — 4d4 ПЗ, после чего заклинание прекращается. У вас может быть активен только один		Концентрация Проклятие Манипуляция Ментальный Неудача Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ◆◆ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность варьируется Вы проклинаете цель, лишая её мотивации и целеустремлённости и тем самым заставляя терпеть неудачи во всех начинаниях. Эффект заклинания зависит от результата испытания Воли. Критический успех цель избегает эффекта. Успех в течение 1 часа при проверках инициативы цель совершает двойной	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
параметры существа перед смертью). Критический успех цель может лгать или отказаться отвечать на вопросы. Кроме этого, её дух будет досаждать вам в течение 24 часов, всячески надедая и не давая отдохнуть. Успех цель может дать вам неверные сведения или отказаться отвечать на вопросы. Цели могут быть краткими, заготовленными и повторяться. Цели могут попытаться вас запутать или таять в надежде, что длительность завершится прежде, чем вы зададите все вопросы. Критический провал аналогичен провалу, но цель отвечает более прямолинейно и не склонна повторяться, хотя и может говорить загадками. Кроме этого, оно штрафы составляет 2-к к проверкам. Обмануть при попытках вас обмануть или запутать.		это заклинание.		Светоч жизни единовременно. Повышенное (+1) светоч восстанавливает одну дополнительную кость ПЗ при исцелении (той же величины, что и востанавливает). Остальные для этого существа).		бросок и берёт худший результат. Провал в течение 1 дня при проверках инициативы и любых проверках для определения успешности занятий в свободное время цель совершает двойной бросок и берёт худший результат. Критический провал аналогичен провалу, но неограниченная длительность.	

Призрачная трагедия	Заклинание 4	Священный каскад	Заклинание 4	Приговор судьбы	Заклинание 4	Вампирическая дева	Заклинание 4
НеобычныйКонцентрацияМанипуляция Дух Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная Сотворение 1 минута Область 60-фт. ая эманация Длительность 10 минут Это заклинание заставляет местных духов разыграть постановку недавнего жестокого события, о котором вам известно и которое вы называете при Сотворении заклинания. Вы выступаете в роли основной жертвы. В постановке демонстрируются 9 минут, предшествующие травме или смерти жертвы, и 1 минута после этого. Духи-актёры не изменяют своего облика, поэтому виновника нельзя опознать по внешнему виду. Все участники постановки	Концентрация Вода Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная Сотворение ◆◆; Стоимость Одна склянка святой воды Дистанция 500 фт.; Область 20-фт. взрыв Защита обычное испытание Реакции Вы наделяете пузырёк святой воды ещё большей священной энергией и бросаете его на огромное расстояние. Он взрывается, и каскад воды наносит 3d6 дробящего урона всем существам в области. Кроме этого, вода дополнительно наносит 6d6 урона духом существам с дескриптором «нечестивый» в области.	КонцентрацияСвященныйМанипуляция Манипуляция Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Catalysts Bottled Screams Сотворение ◆◆ Дистанция касание; Цели 1 живое существо Защита Стойкость; Длительность варьируется Вы проклинаете существо, приговаривая его к смерти через переохлаждение, закаливание или любым другим способом. Выберите тип урона: дробящий, звук, кислота, колющий, огонь, пустота, режущий, холод или электричество. Эффект зависит от результата испытания Стойкости цели.	КонцентрацияМанипуляцияПустота Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Катализаторы Unsullied Blood Сотворение ◆◆ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы создаёте призрачную ловушку — железную деву, створки которой схлопываются вокруг цели и вытягивают её жизненную силу, передавая вам. Цель получает 4d4 колющего урона, 4d4 урона пустотой и проходит испытание Стойкости. Вы получаете временные ПЗ в количестве, равном полученному целью урону пустотой (после применения устойчивости, уязвимости и так далее). Временные ПЗ исчезают через 1 минуту.				
pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd			
Повышенное (+1) дробящий урон увеличивается на 1d6, а дополнительные эффекты отсутствуют и предметы изображаются в виде теневых очертаний. По завершении постановки вы получаете 2d6 урона пустотой за каждого иррационального актёра (как правило, по количеству существ участников, не считая жертвы). Любое существо, посмотревшее постановку (включая вас), может совершать проверки, чтобы расследовать происшествие и обнаружить необычные улики и информацию. pf2.ru nrzjd	Повышенное (+1) дробящий урон увеличивается на 1d6, а дополнительные эффекты отсутствуют и предметы изображаются в виде теневых очертаний. По завершении постановки вы получаете 2d6 урона пустотой за каждого иррационального актёра (как правило, по количеству существ участников, не считая жертвы). Любое существо, посмотревшее постановку (включая вас), может совершать проверки, чтобы расследовать происшествие и обнаружить необычные улики и информацию. pf2.ru nrzjd	Критический провал увеличивает урон от критического провала аналогично провалу, но неограниченная длительность. Повышенное (+2) уязвимость увеличивается на 1, а максимальный уровень цели, которая может быть мгновенно убита, увеличивается на 4. pf2.ru nrzjd	Критический успех цель получает 2 к выбранному типу урона до конца вашего следующего хода. Провал аналогичен успеху, но длительность — 1 минута. Если после получения урона выбранного типа ПЗ цели снижается, она умирает. Критический провал увеличивает урон, но неограниченная длительность. Повышенное (+2) уязвимость увеличивается на 1, а максимальный уровень цели, которая может быть мгновенно убита, увеличивается на 4. pf2.ru nrzjd	Критический успех цель получает половинный урон. Провал увеличивает урон до 1 раз или не освобождает себя взаимодействия, в зависимости от того, что слушатель ранее. Критический провал увеличивает урон, но неограниченная длительность. Повышенное (+2) уязвимость увеличивается на 1, а максимальный уровень цели, которая может быть мгновенно убита, увеличивается на 4. pf2.ru nrzjd			

ШЕПОТЫ ПУСТОТЫ Закливание 4 СЛУХКонцентрацияМанипуляция Пустота Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Область 10-фт. взрыв Защита Стойкость Вы шепчете зловещие тайны, которые преодолевают любые языковые барьеры и с помощью магии доносятся до ушей ваших врагов. Слова приобретают физическую форму, угнетающее жизненные силы целей заклинания, каждая из которых проходит испытание Стойкости. Критический успех существо избегает урона. pf2.ru ru'zjd	ТАК ПРЕДНАЧЕРТАНО Закливание 4 РедкийКонцентрацияМифический Предсказание Источник Война бессмертных Традиции мистическая, сакральная, оккультная Длительность до конца вашего следующего хода Вы представляете себе будущее, будучи уверенным в том, что это видение — ваша судьба. До окончания действия заклинания, если вы попытаетесь пройти проверку атаки, проверку Восприятия, испытание или проверку навыка, которые помогут в исполнении этой судьбы, вы можете пройти эту проверку или испытание на мифическом уровне умения. Вы выбираете, для какой проверки или испытания использовать это преимущество, прежде pf2.ru ru'zjd	ПЕРЬЯ ТРИКСТЕРА Закливание 4 РедкийКонцентрацияИллюзия МанипуляцияМифический Источник Война бессмертных Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Длительность 24 часа Вы призываете четыре магических пера, каждое из которых может иметь одну иллюзорную форму. Эти перья имеют незначительный вес и сохраняют свойства в течение всей длительности заклинания. Взаимодействием вы можете поместить одно из этих перьев в свои волосы или шапку или снять уже надетое перо. При таком ношении перо заставляет вас выглядеть как другое существо той же формы тела и примерно такого же роста (в пределах 6 дюймов) и веса (в пределах 50 фунтов), как и вы. Маскировка обычно достаточно хороша, чтобы скрыть вашу личность, но не выдавать себя за конкретного человека. Эта маскировка также изменяет ваш голос и запах, но она не скрывает ваши манеры или поведение. Вы можете изменить внешний вид своей одежды и надетых предметов, pf2.ru ru'zjd	СИЯЮЩИЙ ПЛАЩ Закливание 4 КонцентрацияИсцелениеСвет МанипуляцияЖизнь Источник Сакральные таинства Традиции сакральная, первобытная Длительность Поддержание до 1 минуты Вы окружаете себя святым светом, который восстанавливает живых и вредит нежити. Вы ярко светитесь в радиусе 30 футов и тускло светитесь ещё на 30 футов дальше. Живые существа, начинающие свой ход рядом с вами, восстанавливают 4d6 ПЗ. Нежить, начинающая свой ход рядом с вами, получает 4d6 урона жизнью (обычное испытание Стойкости). Повышенное (+2) Восстановление повышается на 2d6, а урон по нежити также повышается на 2d6. pf2.ru ru'zjd
--	--	---	--

